Problemstilling

Ide, konsept, hvordan gikk det?

Kanban

Brukt i begynnelsen

Enklere kommunikasjonsmidler som face og github, samt face-to-face

Ikke til hjelp for oss, men vi fortsatte allikevel å gi det en sjanse

Videoen som beskriver kanban

Prototype

Photoshoppet versjon, minimalistisk stil

Hexagons, undersider, php, header og footer, Bred enighet

Målgruppe

Elever, særlig nye. Henvise dem til nærområder. Hva lurte vi på da vi var nye?

Campusene, og tilhørende aktiviteter etc.

Usability/design

Hva usability er, og hvordan vi skal implementere det på siden vår.

Problemer som oppstår med usability, pga kræsj med designprinsippene vi har

God universell utforming, enkel kode, lett gjenkjennelig

Kartet ‘’grunnpillar’’

Git

Treig start, uoversiktelig

Mye bedre senere, bedre enn kanban

Punch-card, contributor-graf, git-logg

Kort oppsummering

Refleksjon

Vedlegg I mappen